Gra miejska o tematyce astronomicznej:

1. Podział ludzi na kilkuosobowe grupy (wielkość grup zależeć będzie od ilości osób).
2. Omówienie zasad gry.
3. Wyznaczenie trasy każdej z grup.

Gra miałaby wyznaczoną trasę/tor, w których każda z grup będzie mieć do wykonania kilka zadań. Zadania będą dzielić się na kategorię (wiedzowe, fizyczne, artystyczne itp).

Za każde wykonane zadanie drużyna otrzymuje określoną liczbę punktów i może przejść do kolejnych zadań. Drużyna, która zdobędzie jak najwięcej punktów wygrywa, w razie remisu o zwycięstwie będzie decydował czas ukończenia zabawy.

Przykład gry:

* Grupa składa się z 4 osób
* Cała trasa składa się z 5 zadań.
* W pierwszym zadaniu grupa musi wybrać 2 osoby, które będą musiały ukończyć quiz astronomiczny (np ile jest planet w naszym układzie słonecznym?).
* Następnie drużyna musi odwzorować nasz układ słoneczny (materiały będą przygotowane przez organizatorów).
* Następne zadanie będzie polegało na przebraniu danej osoby z grupy za jakąś postać związaną z astronomią.
* Kolejną przeszkodą do pokonania dla grupy będzie rozwiązanie rebusu astronomicznego.
* Na koniec grupa musi wykazać się kreatywnością i wymyślić jakąś planetę oraz ją opisać.
* Po zakończeniu gry przez wszystkie grupy organizatorzy ogłaszają wyniki zabaw.