# Stypendia Fundacji AIAS

Misją założonej w 2010 roku Fundacji Akademii Sztuk I Nauk Interaktywnych jest rozwój inkluzywnej, globalnej społeczności związanej z interaktywną rozrywką poprzez współpracę, edukację i rozwój zawodowy.

Fundacja AIAS jest dobroczynnym ramieniem Akademii Sztuk i Nauk Interaktywnych, założoną w 1996 roku jako organizacja non-profit dedykowana rozwojowi i uznaniu sztuk interaktywnych.

Fundacja AIAS sponsorowała setki stypendystów, organizowała konferencje naukowe, rozpoczęła pierwszy bieg branży gier na 5 kilometrów i zbudowała rosnącą bazę mentorów gotowych pomóc przyszłym pokoleniom liderów branży.

Stypendia wspierają ambitnych twórców gier wśród studentów planujących robić karierę w rozwoju lub kierownictwie, a także absolwentów podczas ich pierwszych dwóch lat w branży i osób w pierwszych latach swojej kariery w przemyśle gier video.

Kandydaci do Stypendium Fundacji AIAS muszą planować rozwój kariery lub rozpoczynać pracę związaną z tworzeniem gier. Może to być: sztuka, animacja, programowanie, projekt gry, udźwiękowienie, prawo, marketing, zarządzanie biznesem i itp.

**Wymagania ogólne**

* Student dzienny lub absolwent studiujący w roku akademickim między 2021 a 2022 lub osoba w pierwszych latach swojej pracy w branży (w trakcie pierwszych dwóch lat).
* Osoba w wieku min. 21 lat do dnia 8 lutego 2022 roku. Osoby w wieku poniżej 21 lat, muszą zdawać sobie sprawę, że nie są uprawnione do udziału w zajęciach prowadzonych podczas Konferencji D.I.C.E. w tym w programie mentoringowym.
* Studiowany kierunek: dowolny.
* Średnia: min. 3,3 na 4-stopniowej skali GPA.
* Kandydaci nie muszą być obywatelami ani stałymi mieszkańcami USA.
* Instytucje akademickie muszą być akredytowane przez standardowy i zwyczajowe jednostki upoważnione do akredytacji w kraju, w którym się znajdują. Jeśli wystąpią jakiekolwiek wątpliwości co do akredytacji instytucji akademickiej, Fundacja zastrzega sobie prawo do samodzielnej oceny czy student tej instytucji kwalifikuje się do stypendium Fundacji.
* Osoby, które w przeszłości otrzymały to stypendium nie mogą składać aplikacji.

**W celu złożenia aplikacji, należy wysłać następujące dokumenty:**

1. List motywacyjny (maksymalnie 2 strony) zawierający:
   1. Informacje na temat Twoich studiów i tego jaki wkład możesz wnieść do przemysłu gier.
   2. Oświadczenie dotyczące Twojego dotychczasowego wkładu, umiejętności przywódczych, charakteru i potrzeb finansowych.
2. Dwa aktualne, podpisane listy polecające:
   1. Listy polecające muszą pochodzić od współpracowników lub profesorów z aktualnie realizowanych studiów i/lub profesorów, którzy znają Cię osobiście.
   2. Listy polecające muszą dotyczyć Twojego potencjału do istotnego przysłużenia się branży gier poprzez charakter, pracę lub zdolności przywódcze
3. W przypadku zgłoszeń studentów, należy dołączyć:
   1. Wykaz przedmiotów i ocen studenta
   2. Zaświadczenie o byciu studentem
4. W przypadku osób zaczynających pracę w branży, należy dołączyć:
   1. Zaświadczenie o zatrudnieniu

**Zgłoszenia są przyjmowane do 31 maja 2021 roku**

*Informacje pochodzą ze strony: https://www.aiasfoundation.org/programs/aias\_foundation\_scholarships\_application\_form.asp*